

Einführung in die Informatik * Jahrgangsstufe 9

Informatik:

Wissenschaft von der systematischen Verarbeitung von Informationen, besonders der automatischen Verarbeitung mit Hilfe von Digitalrechnern (Computern).

Da Maschinen nur nach eindeutigen Anweisungen arbeiten können, muss man zur Lösung eines vorgegebenen **Problems** zuerst einen geeigneten **Algorithmus** finden.

Unter einem **Algorithmus** versteht man dabei eine **eindeutige Folge von endlich vielen Anweisungen**, die allgemein durchführbar ist.

Die **Formulierung dieses Algorithmus** in einer dem Computer verständlichen Sprache (**Programmiersprache**) nennt man ein **Programm**.



Als Programmiersprache werden wir **JavaScript** verwenden, eine Sprache, die von den gängigen **Browsern** (Programme, mit denen man die Seiten des Internet anzeigt) verstanden wird. Mit JavaScript kann man Dynamik in **HTML-Dokumente** (in dieser Form werden Internet-Seiten übertragen) bringen und auch kleine mathematische Probleme lösen.

Das Problem, das wir mit JavaScript lösen wollen, lautet:

Wie berechnet man möglichst schnell die Wurzel einer Zahl $a > 0$?

Nehmen wir den Fall $a = 6$.

Wie bestimmt der Taschenrechner den Wert $\sqrt{6} \approx 2,4494897423$?

Auch ohne Taschenrechner sieht man sofort

$$2 < \sqrt{6} < 3 \text{ , denn } 2^2 = 4 < 6 < 9 = 3^2$$

Durch geeignetes Suchen und Rechnen findet man die nächste Dezimalstelle von $\sqrt{6}$

$$2,4 < \sqrt{6} < 2,5 \text{ , denn } 2,4^2 = 5,76 < 6 < 6,25 = 2,5^2$$

Um die nächste Dezimalstelle von $\sqrt{6}$ zu finden, muss man sich schon mehr anstrengen.

$$2,44 < \sqrt{6} < 2,45 \text{ , denn } 2,44^2 = 5,9536 < 6 < 6,0025 = 2,45^2$$

Einen wesentlich schnelleren und effektiveren Weg zum Ermitteln der Dezimalbruchentwicklung von $\sqrt{6} = 2,449489742$ liefert das so genannte Verfahren von Heron.

Die Idee für diesen Algorithmus ist schon sehr alt und wird nach dem griechischen Mathematiker und Ingenieur **Heron von Alexandria** (1. Jh. N. Chr.) benannt. Das **Heron-Verfahren** war aber schon 2000 Jahre früher den Babylonier bekannt.

Das Heron-Verfahren zur Ermittlung der Quadratwurzel von a

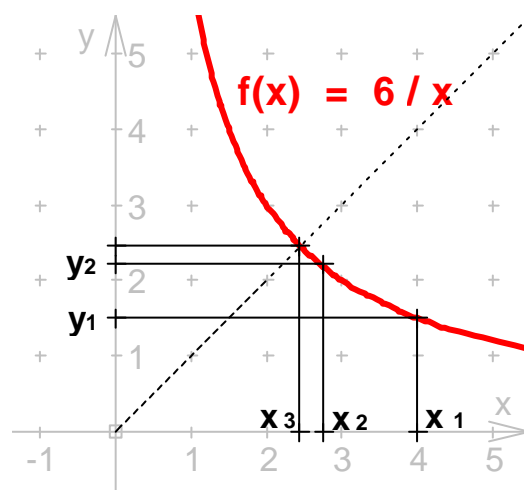
Im Bild wird veranschaulicht, wie man mit dem Heron-Verfahren die Wurzel von $a = 6$ berechnet.

Der Graph der Funktion f mit

$$f(x) = \frac{a}{x} \quad \text{also bei uns} \quad f(x) = \frac{6}{x}$$

wird von der Winkelhalbierenden des ersten Quadranten genau im Punkt $(\sqrt{6}; \sqrt{6})$ geschnitten, denn

$$f(\sqrt{6}) = \frac{6}{\sqrt{6}} = \sqrt{6}$$



Die Parallelen zu den beiden Achsen vom Punkt $(\sqrt{6}; \sqrt{6})$ aus bilden zusammen mit den Achsen ein Quadrat mit dem Flächeninhalt $\sqrt{6} \cdot \sqrt{6} = 6$.

Wir nähern uns dem noch unbekanntem Wert von $\sqrt{6}$, indem wir mit einem beliebigen Wert x_1 beginnen, z.B. $x_1 = 4$.

Wir berechnen $y_1 = f(x_1) = \frac{6}{x_1} = \frac{6}{4} = \frac{3}{2}$; nun gilt $x_1 \cdot y_1 = 6$ und ersichtlich ist x_1 größer als $\sqrt{6}$ und y_1 kleiner als $\sqrt{6}$.

Im Diagramm sehen wir ein Rechteck mit den Seiten x_1 und y_1 und dem Flächeninhalt 6.

Der gesuchte Wert für $\sqrt{6}$ liegt also zwischen y_1 und x_1 .

Deshalb bilden wir den Mittelwert von x_1 und y_1 und nennen ihn x_2 . Der Wert von x_2 liegt sicher dichter am Wert von $\sqrt{6}$ als der Wert von x_1 und es gilt:

$$x_2 = (x_1 + y_1) : 2 = \left(x_1 + \frac{6}{x_1} \right) : 2 = \dots = \frac{11}{4} = 2,75. \quad \left(y_2 = \frac{6}{x_2} = \frac{6 \cdot 4}{11} = \frac{24}{11} = 2,1818\dots \right)$$

Also gilt nun $y_2 = 2,1818\dots < \sqrt{6} < 2,75 = x_2$. Wir sind aber noch nicht zufrieden!

Wieder bilden wir den Mittelwert von x_2 und y_2 und erhalten einen besseren Wert x_3 .

$$x_3 = \left(x_2 + \frac{6}{x_2} \right) : 2 = \dots = \frac{217}{88} = 2,4659\dots$$

Wenn wir die Rechenschritte wiederholen, dann kommen wir dem Wert von $\sqrt{6}$ immer näher.

$$x_4 = \left(x_3 + \frac{6}{x_3} \right) : 2 = \dots = \frac{93553}{38192} = 2,4495\dots \quad \text{und}$$

$$x_5 = \left(x_4 + \frac{6}{x_4} \right) : 2 = \dots = \frac{17503936993}{7145952352} \approx 2,449489743 \quad (\text{vgl. } \sqrt{6} \approx 2,449489743)$$

Schon nach 5 Schritten haben wir mit diesem **Iterationsverfahren** $\sqrt{6}$ sehr genau bestimmt.

Aufgabe:

Berechne nach dem Heron-Verfahren $\sqrt{5}$, $\sqrt{4}$ und $\sqrt{3}$ und vergleiche mit dem TR-Wert! Prüfe auch, wie sich ein anderer Startwert für x_1 auswirkt!